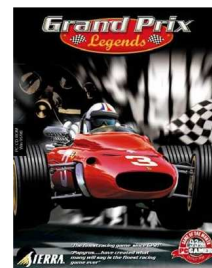


Installazione **Grand Prix Legends + Targa Florio + MOD** su WindowsXP

(a cura di Ripley, novembre 2009)



la copertina di GPL

Queste istruzioni sono per chi parte, come me, da una situazione "pulita", e non ha mai installato GPL sul proprio pc.

Tutto il contenuto di questa guida l'ho scoperto in un pomeriggio di intensa ricerca in rete, quindi non è così complesso come sembra. Bisogna solo smanettare un pochino. GPL è uscito nel lontano 1998 e molte delle guide (a volte interi siti) che si trovano sul web sono state scritte anni fa e sono ormai obsolete, o magari fanno riferimento a tante piccole e singole patch, già raggruppate e contenute nei file che andremo a scaricare. C'è da dire che, a dispetto dell'età apparente di GPL, la sua comunità è tuttora molto attiva e sforna novità e aggiornamenti continui. Questa guida indica le ultime versioni disponibili di ogni add-on qui considerato, alla data del 17/11/2009.

Alla fine avremo GPL versione 1.2.0.2, tutto patchato e moddato per le feste. Iniziamo.

Installazione base iniziale

- Inserite il CD originale di GPL. Se parte l'installazione, annullatela. Se si installa su un file system NTFS (Windows XP), attivate l'indicizzazione del disco, o della cartella e relative sottocartelle su cui intendete installare, pena il non funzionamento di GPL!! Altrimenti installate su un file system FAT32
- Scaricate la versione dell'installer **Maximum Versions 0.97** relativa alla lingua del vostro gioco (il mio GPL è versione UK) dal sito della "GPL Preservation Society" da questo link

<http://gplps.org/wb/pages/projects/gpl-installer/gpl-installer-downloads.php>

- Lanciate l'installer che vi chiederà di localizzare il vostro CD (è richiesta la presenza del CD originale nel lettore) e poi la cartella in cui installare. In base alla vostra scheda video scegliete una delle due opzioni dalla schermata principale (ATI/Nvidia) e proseguite. Verranno installate tutte le patch nella giusta sequenza
- A questo link

http://www.srworld.eu/contenido-4.6.8/cms/front_content.php?idart=329

potrete dare un'occhiata alla "**Easy Installation Guide v1.1**" con istruzioni e schermate dell'installazione (in inglese). Al termine riavviate il pc, entrate in GPL ed impostate gli assi del controller, create un nuovo pilota, impostate la risoluzione dello schermo, disabilitate gli aiuti alla guida (Driving Aids) ed uscite dal gioco

GPL "base" simula la stagione 1967, quindi date al pilota un nome che "contenga" un riferimento all'anno 1967 (per esempio: Ripley_67). Ci tornerà utile più avanti, quando avremo altre MOD installate. Anzi, se pensate di installare le "MOD indispensabili" del '65, '66, e '69 (vedi paragrafo apposito più avanti), potete anche creare i relativi piloti adesso. Per come GPL gestisce i dati del pilota (tempi migliori, setup ed altro), è consigliabile creare tanti piloti quante sono le MOD installate: per esempio potremmo chiamare il pilota dell'installazione standard Nome_Pilota_67, e gli altri (se si installano le MOD) Nome_Pilota_65, Nome_Pilota_66, etc...

Ora potete togliere il CD dal lettore, in quanto è inclusa una patch NO-CD

Aggiornamento circuito Monaco Montecarlo

- Scaricate l'aggiornamento del circuito di Monaco, "**Monaco Rocks 2**" (in fondo alla pagina ci sono diverse versioni, scegliete quella che fa per voi, io ho preso la Hi Res) e scaricate anche i due file "3do Tunnel Lights Version 2.1" e "Hi Res Horizon Version 2.1" da questo link

<http://www.dixierunners.speedgeezers.net/mrocks/>

Dovrete semplicemente copiare il contenuto degli zip dentro la cartella ..\GPL\tracks\monaco, sovrascrivendo i file eventualmente esistenti

Installazione Rasterizers V2

- Scaricate ed eseguite il file **gprast_v2.5.rar** da

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3727>

Se ricevete un messaggio d'errore relativo al file "core.ini" non vi allarmate, il programma lo correggerà e farà un backup della versione originale del file. I cosiddetti *rasterizer* sono praticamente i driver video interni di GPL. Questa versione dei rasterizer attiva il supporto alle ultime schede grafiche e abilita la risoluzione nativa del vostro desktop, inoltre risolve alcuni bug. Una volta installati, attivateli scegliendo la versione "V2" (sia Direct3D che OpenGL) nella schermata Graphics -> 3D Accelerator di GPL.

A questo punto avrete già GPL 1.2.0.2 (versione base, stagione 1967), con tutte le patch iniziali applicate! Dato che siamo in una fase delicata e può sempre succedere qualcosa per cui il vostro GPL non parte più, prima di andare avanti fate un backup di questa cartella (800Mb)!

Installazione GEM+ Package e aggiornamento componenti

- Scaricate **GEM Package 2.5.0.26** da

<http://gem.ebi-service.de/downloads.html>

ed installatelo. Include **GEM+ 2.5.0.26** (gestore di MOD/patch/interfaccia GPL), **IGOR 1.6** (per chat/gare online, una sorta di HyperLobby) e **GPL Setup Manager 1.1.3** (editor/analisi setup). Vi verrà richiesta la cartella di installazione (C:\Programmi\...) e quella in cui trovare GPL. Poi dovrete fornirgli i nick da usare nella chat. Andate avanti, lasciando selezionate le sue opzioni di default

- Scaricate l'aggiornamento di **GPL Setup Manager 1.1.5**, e sovrascrivete tutti i file esistenti in C:\Programmi\GPLSecrets\GPLSetupManager

<http://srmz.net/index.php?showtopic=4173&st=36&p=30842&#entry30842>

- Ancora un altro aggiornamento del solo eseguibile di **GPL Setup Manager 1.1.6**, sovrascrivete di nuovo l'esistente

<http://srmz.net/index.php?showtopic=4173&st=60&p=34927&#entry34927>

Installazione patch '67 ed aggiornamento GEM+

- Scaricate il file **GPL_67_PATCH.zip** da questo link (andate in fondo al post #1)

<http://srmz.net/index.php?showtopic=4875>

e decomprimetelo in una cartella. Lanciate il file **1967_PATCH_v1.3_Setup.exe**. Questa patch attiva il supporto ai circuiti lunghi (Targa Forio). Nello zip troverete anche una nuova versione dell'eseguibile di **GEM+ 2.5.32**, con cui dovrete sovrascrivere quello presente in C:\Programmi\GPLSecrets\GEM+. Se nella vostra cartella di GPL è presente il file **gplc67.exe**, cancellatelo. Lanciate GEM+ e cliccate sul bottone "GPL" (oppure uscite da GEM+) per fargli creare il nuovo gplc67.exe patchato

Aggiornamento Pribluda

- Premessa: Pribluda è un add-on che sovraimpone sullo schermo dati di telemetria in tempo reale, temperatura gomme, tempi/distacchi/classifica di gara e FPS. Si configura dal file PRIBLUDA.INI e i suoi diversi display si attivano/disattivano con vari tasti funzione.

L'ultima versione di **Pribluda 1.1.1.0** è qua

http://amirkamal.com/gpl/pribluda/pribluda_readme.html

scaricatela cliccando su "Downloads". Decomprimete tutto nella cartella di GPL e lanciate **PATCH.COM**; rispondete "Y" (yes) alla domanda "Use this method?"; se vi chiede "Undo file GPL.EXE?" rispondete "N"

Se lo si vuole utilizzare, si deve sapere che la versione base inclusa nell'installer (ed anche questa 1.1.1.0) al momento funziona SOLO in modalità Direct3D usando i vecchi rasterizer (non V2). Il programmatore dei rasterizer sta cercando una soluzione a questo problema.

Altrimenti, applicando la patch successiva (pribpatch.zip) e, a seconda della modalità grafica anche il font corretto, Pribluda funzionerà secondo il seguente schema:

Pribluda Base / 1.1.1.0	D3D standard	Font da non correggere
Pribluda 1.1.1.0 + patch	D3D standard	Font da non correggere
Pribluda 1.1.1.0 + patch	OpenGL V2	Font da correggere

Patch Pribluda e installazione font

- Scaricate il file **pribpatch.zip** (per far funzionare Pribluda con gli ultimi rasterizer OpenGLV2) da

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3731>

e il file "**Batchfiles patch pribluda.zip**" da

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3731&view=findpost&p=26539>

decomprimete i 2 file zip nella cartella di GPL e lanciate il file **pribludapatch.bat**. Premete invio per continuare. Ora lanciate GPL, assicuratevi che sia impostata la modalità OpenGLV2, entrate in pista e premete F4. Per qualche strano motivo in OpenGL potreste avere i caratteri capovolti, oppure riflessi a specchio. Il problema si risolve facilmente, installando in Windows un font capovolto "all'origine", e dicendo a Pribluda di usare quel font. Ecco qualche link, scegliete il font che preferite. I nomi dei font sono gplinverse.ttf, gplinverse2.ttf, upsidedown.ttf e stagedive.ttf

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3731&st=12&p=26363&#entry26363>

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3731&st=72&p=26958&#entry26958>

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3732&st=0&p=26353&#entry26353>

I font vanno copiati nella cartella C:\WINDOWS\Fonts, e nel file PRIBLUDA.INI (nella cartella GPL) si deve modificare la linea:

fontFace = Courier New

in

fontFace = NomeFontCorretto

Installazione patch 60fpsV2

- Gli FPS (frames per second) di GPL sono originariamente bloccati a 36. Con questa patch li possiamo portare a 60. Scaricate il file **60FPSv2.zip** da

<http://srmz.net/index.php?showtopic=4584&start=0&p=33919>

Copiate i file contenuti nello zip **60FPSv2.xml** e **60fpsv2newmod.xml** in C:\Programmi\GPLSecrets\GEM+\Options, ed attivatene uno alla volta in GEM+ cliccando sulla casella di spunta; fate delle prove e lasciate attivo solo quello che vi dà i risultati migliori, io uso il secondo. Poi copiate il file **gpl_ai_60fps.ini** nella vostra cartella di GPL, e rinominatelo in **gpl_ai.ini** (backuppate prima il file originale)

Installazione GPLShift+ 0.7.7.1

- Scaricate **GPLshift+ v0.7.7.1** che attiva il supporto TrackIR, più il supporto a diversi volanti, più parecchie altre cose da

<http://www.gplshift.dk/GPLshift/index.htm>

andate in fondo alla pagina, dove dice: "*Download GPLshift+ v0.7.7.1 Beta (full version with exe, dll, ini, & txt files in ZIP package)*". Decomprimete tutto nella cartella di GPL, e lanciate GPLshift_Patch.EXE. Troverete le istruzioni nel file GPLshift.ini, nella cartella di GPL.

L'antivirus AVIRA Personal free rileva un falso positivo sul file "GPLShift.DLL", ma il file è pulito. Vedi link per i dettagli

<http://forum.avira.com/wbb/index.php?page=Thread&postID=869311#post869311>

Sembrano esserci dei problemi con i controller multipli. Ho 2 periferiche USB, un volante Logitech DFGT ed un joystick Thrustmaster Cougar. Scollegando il joystick dal PC, tutto funziona bene. Pare che GPL dimostri la sua età, in quanto non riesce a rilevare correttamente oltre ad un certo numero di bottoni ed assi. Sul forum Sim Racing Mirror Zone ci sono delle risposte al problema

<http://gplmz.bcsims.com/index.php?showtopic=4924&view=findpost&p=37871>

Installazione GPL Digital Display Modifier (opzionale)

- DDM visualizza dati sulla parte inferiore dello schermo. Scaricatelo da

<http://gplpp.com/>

Cliccate su "Utilities" poi su "6 Lee and Stefan". Dopo averlo installato, lanciatelo e cliccate su "Open Executable", selezionate il vostro file gpl.exe, spuntate la voce "Digital meter readings", cliccate su "Save Executable" e sovrascrivete gpl.exe.

Per disattivare DDM, lanciatelo di nuovo e cliccate su "Open Executable", selezionate il vostro file gpl.exe, spuntate la voce "Analog meters only", cliccate su "Save Executable" e sovrascrivete gpl.exe.

Se preferite l'output di DDM a quello di Pribluda, dato che tutti e due usano una stessa riga di dati che potrebbe sovrapporsi, potete editare il file PRIBLUDA.INI e disattivare la visualizzazione del "DASH". La sezione [dash] è verso la fine del file. Impostate il parametro **show=0**

[dash]
show = 0

In questo modo, tramite i rispettivi file INI, potrete usare font diversi per le due applicazioni.

Alcuni utenti si sono lamentati sul forum Sim Racing Mirror Zone (<http://srmz.net/index.php?showforum=84>) del fatto che DDM abbia un notevole impatto (negativo) sugli FPS, quindi fate delle prove e decidete se attivarlo o meno.

Aggiornamento GPL Patch Inspector

- Scaricate l'ultima versione 1.09 del "**Grand Prix Legends Patch Inspector**" da

<http://srmz.net/index.php?showtopic=2468>

decomprimetelo nella vostra cartella di GPL e lanciatelo per verificare lo stato di quello che avete installato. Il collegamento è in Start->Tutti i programmi->GPL. Cliccate su "select file to analyze" e selezionate il vostro "gpl.exe". Le uniche voci disattivate dovrebbero a questo punto essere la "BWPatch Cars behind" (**B**and **W**idth), che serve solo a chi hosta, più eventualmente la "Digital Display Modifier Digital" se avete scelto di non installare il DDM.

E finalmente...Installazione circuito Targa Florio

- Scaricate la Targa Florio da

<http://www.drivingitalia.net/forum/index.php?showtopic=33043&st=0>

ed installatela lasciando le sue opzioni di default. Vi servirà la "versione standard".

Al prossimo link troverete un pratico TRAINER, che vi permetterà di posizionare la macchina in vari punti specifici del percorso per allenarsi sui vari segmenti, senza dover ripartire dall'inizio ogni volta.

http://download.bcsims.com/Targa/GPL_Targa_Trainer_v1.0.0.zip

Di nuovo, l'antivirus AVIRA Personal free rileva un falso positivo sul file "GPL Targa Trainer.exe", ma il file è pulito. Vedi link forum Avira per i dettagli

<http://forum.avira.com/wbb/index.php?page=Thread&postID=869311#post869311>

Qui potete scaricare il modello della Ferrari DINO 206S, le istruzioni per l'installazione sono incluse

http://download.bcsims.com/Targa/Dino_206S.zip

A questo link trovate un fix che non era stato incluso nel download iniziale della Targa, che aggiorna alcuni modelli di auto d'epoca presenti lungo il percorso (decompressate il file nella vostra cartella della Targa Florio), più altri eventuali add-on ad alta risoluzione. Io ho installato questi:

- o targa.3do_HR_version_WithSound
- o calta_rock_HR
- o Cronotower_HR
- o targa_horiz_2048x1024_HR
- o Historically_correct_car_addon

<http://download.bcsims.com/Targa/page03.html>

Se non si riuscisse a terminare un giro completo con la Targa Florio in modalità giocatore singolo, questa potrebbe essere una possibile soluzione (discussione completa su <http://www.drivingitalia.net/forum/index.php?showtopic=33043&st=540>)

Domanda: "Per cortesia, qualcuno mi sa dire come mai sul circuito della Targa il giro di prova (pratica) non me lo fa terminare, mi è successo diverse volte, sia con la formula uno, che con la Dino; la gara invece riesco a terminarla, è normale, sbaglio io qualcosa. Grazie e cordiali saluti a tutti"

Risposta: E' perché se fai una gara a livello principiante, i minuti per le prove sono 15 e dopo 5 o 10 minuti dal termine il gioco fa partire la gara. Hai sicuramente notato che gli avversari gestiti dal computer rimangono fermi ai box, non partono perché il sistema legge il tempo mancante alla fine delle prove e calcola che non si fa in tempo a fare un giro.

Devi usare un livello intermedio o avanzato, dove i minuti per le prove durano almeno il tempo di completare un giro, il brutto è che se picchi la macchina, questa si scassa e quindi rischi di finire il giro con 3 ruote, hehehe, oppure ti metti in multigiocatore e così puoi selezionare il livello principiante (novizio) con i minuti di prova che vuoi ed il numero di avversari AI che vuoi :) o sennò vai su allenamento e puoi girare all'infinito. Oppure fai direttamente la gara, tanto sono 72km e anche se parti ultimo non fa nulla. Ciao!

Le MOD indispensabili

- Le altre MOD *indispensabili* sono quelle che aggiungono le storiche stagioni mancanti ('65, '66 e '69), e le trovate qui

<http://www.gpllinks.org/>

In genere si tratta semplicemente di lanciare un eseguibile e puntarlo alla cartella di GPL. La cosa più importante da notare è che ogni MOD richiede la successiva installazione di una patch *dedicata* per attivare il supporto ai circuiti lunghi (leggete sempre i readme inclusi). Inoltre sui siti delle singole MOD troverete eventuali aggiornamenti dei circuiti, carsets, setup...

"Ginetto" (uno degli autori della Targa Florio) ha scritto: "Il '65 è a parer mio il più divertente da usare sulla Targa Florio hanno motori da 1,5 litri. Il '66 è il mod più recente ed ha la possibilità di scegliere tra 16 diverse vetture con motori che vanno dai 2 ai 3 litri. il '69 ha motori simili allo standard del '67 (3 litri) ed ha implementato l'effetto aerodinamico dato dagli alettoni regolabili".

Stagione 1965

- Qui trovate la MOD '65

http://fp.gplegends.plus.com/Index_65.htm

- E qui la sua patch per il supporto ai circuiti lunghi

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3765>

- Circuiti mancanti del '65 da installare:

- o Clermont Ferrand
- o East London

Stagione 1966

- Qui trovate la MOD '66

<http://1966gpl.speedgeezers.net/>

- E qui la sua patch per il supporto ai circuiti lunghi

<http://srmz.net/index.php?showtopic=3878>

- Qui un piccolo fix per il '66 da mettere nella cartella di GPL

<http://srmz.net/index.php?showtopic=4695&st=0&p=35202&#entry35202>

- Circuiti mancanti del '66 da installare:

- o East London
- o Syracuse
- o Reims (Reims 1967)
- o Brands Hatch (Brands67)
- o Oulton Park (Oulton Park 1967)

- Monza10k

Stagione 1969

- Qui trovate la MOD '69

<http://1969gpl.speedgeezers.net/>

- E qui la sua patch per il supporto ai circuiti lunghi

<http://srmz.net/index.php?showtopic=4538>

- Circuiti mancanti del '69 da installare:
 - Montjuich Park (1969 Spanish GP)
 - Clermont-Ferrand (1969 French GP)
 - Brands Hatch (1969 Race of Champions)
 - Oulton Park (1969 Gold Cup)

Altre MOD

- Ci sono altre MOD disponibili, ed altre tuttora in sviluppo, come la stagione '68, quella del '35, la Sports Car Mod, o la CanAm...

Thunder Cars Mod

- Qui trovate la Thunder Cars Mod

http://tcmogpl.speedgeezers.net/files/ThunderCars_part2B_Setup.exe

- ...ed i suoi setup

http://tcgpl.speedgeezers.net/files/gplTC_setups.zip

Night Mod

- Qui trovate la Night Mod

<http://srmz.net/sub/ftommi/stuff/NMinstallerv101.exe>

Sports Car Mod

- Qui troverete la Sports Car Mod (ancora in sviluppo). Le auto contenute saranno: Ford gt40 MKI 4.7 litri, Lola T70 MKIII 5.4 litri, Ford gt40 MKIIB 7 litri, Ford gt40 MKIV 7 litri, Porsche 910 2.2 litri, Mirage M1 5.8 litri, Ferrari 330 P4 4 litri, Chaparral MK2D 7 litri, Chaparral MK2F 7 litri.

<http://www.sportscarlegends.net/index.html>

Circuiti mancanti, ed altro

- Questo è un sito dove c'è di tutto, dalle MOD ai circuiti ai setup...nella homepage ci sono i link alle MOD (già inclusi in questa guida)

<http://gpltd.bcsims.com/>

Se andate al menù Search → Track Search → Search → Advanced arrivate al suo motore di ricerca per tutti i circuiti rilasciati

<http://gpltd.bcsims.com/?menu=Advanced>

Immagini dei circuiti non visualizzate in GEM+

Se dopo aver installato un circuito extra non vi trovate la sua grafica in GEM+, cliccate nell'area "vuota" di GEM+ (dove dovrebbe essere la grafica) e questa verrà scaricata. BAPOM (<http://www.trilon.com/bapom/>) è un sito che raccoglie moltissime immagini per tutti i circuiti

Alcune info conclusive

Grand Prix Legends ricrea la stagione di Formula1 del 1967, a cui per l'ultima volta presero parte macchine senza ausili aerodinamici, come gli alettoni, dove quindi si guidava più "col sedere" che con altro. Basti pensare che le macchine di allora non avevano le cinture di sicurezza! Sono simulate 7 macchine (Brabham BT24, BRM P115, Coventry, Eagle-Weslake T1G, Ferrari 312, Lotus 49, Murasama) ed 11 circuiti (Kyalami, Mexico, Monaco, Monza, Mosport, Nürburgring, Rouen, Silverstone, Spa, Watkins Glen, Zandvoort). Per problemi di diritti, la Coventry

rappresenta la Cooper, e la Murasama rappresenta la Honda. Con patch successive, e col tempo trascorso, questi nomi sono stati corretti. Si può correre contro 19 AI, oppure online. Il tempo (atmosferico) simulato è sempre ottimo. Non c'è consumo di gomme, ma cambia il grip al variare della loro temperatura. Viene simulato il consumo di carburante e il conseguente alleggerimento della macchina, ed è anche simulato lo spostamento dei carichi e della massa, come il sistema di ammortizzatori e sospensioni.

Ci sono noti problemi di audio con determinate schede, specialmente in XP. Se il vostro audio è distorto e non si sente bene, la prima cosa da fare è provare ad abbassare l'accelerazione hardware. Se avete XP ed un chipset *SoundMax* integrato, andate nel Pannello di Controllo -> Suoni e periferiche audio -> Scheda Audio -> Avanzate (Riproduzione suoni) -> Prestazioni ed impostate l'accelerazione hardware su "limitata" e la qualità di conversione su "superiore". In rete si trovano anche dei soundpack alternativi da provare.

GEM+ crea tanti eseguibili quanti sono i *carset* attivati (per ogni MOD installata) partendo dal file *gpl.exe* installato inizialmente. Ogni volta che usciremo da GEM+, ci verrà chiesto se vorremo salvare le modifiche effettuate ai singoli exe. In base alle mod installate, alla fine ci troveremo con diversi file di nome *gplc65.exe*, *gplc66.exe*, *gplc67.exe*, etc. Se qualcosa non va più come dovrebbe (il gioco non parte, etc.) possiamo tranquillamente cancellare questi exe, e lanciando GEM+ verranno di nuovo creati e corretti. Ovviamente NON dobbiamo mai cancellare il file originale *gpl.exe*!!

Possiamo usare GEM+ solo come un "gestore di mod", con cui scegliere le varie opzioni da applicare (un po' come il JSGME), ma non è obbligatorio usarlo per lanciare GPL. Possiamo benissimo uscire da GEM+ (salvando le modifiche effettuate) e lanciare poi i singoli exe a mano.

Buon divertimento con GPL!!